



# NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

v 4., 5. in 6. razredu v šolskem letu 2016/2017

**maj 2016**

**Opise predmetov so pripravili  
učitelji izbirnih predmetov.**

**mag. Mateja Zukanovič,  
ravnateljica**

**Kranj, 2016**

Spoštovani starši in učenci,

z novim šolskim letom 2016/17 bomo izvajali pouk **neobveznih izbirnih predmetov v 4., 5. in 6. razredu**, kot jih predvidevajo določbe Zakona o osnovni šoli.

**To pomeni, da boste lahko (neobvezno) izbrali 2 dodatni uri pouka tedensko.**

POGOJI

**a) Ocenjevanje znanja** pri neobveznih izbirnih predmetih  
Neobvezni izbirni predmeti so pri ocenjevanju izenačeni z obveznimi predmeti osnovne šole, torej se znanje pri neobveznih izbirnih predmetih ocenjuje, zaključne ocene pa se vpišejo v spričevalo.

**b) Prisotnost učenca** pri neobveznih izbirnih predmetih  
Prisotnost učenca pri neobveznih izbirnih predmetih se obravnava enako kot pri obveznih predmetih, vsako odsotnost pa morajo starši opravičiti.

**c) Število izbranih ur**

Učenec lahko poleg ur obveznih predmetov izbere **največ 2 dodatni uri** na teden izmed ponujenih neobveznih izbirnih predmetov. Učenec lahko izbere tudi le 1 uro neobveznih izbirnih predmetov, razen v primeru izbire pouka nemščine, ki se izvaja 2 uri tedensko.

#### **d) Ponujeni neobvezni izbirni predmeti**

V šolskem letu 2016/17 lahko učenec izbira 1 ali 2 dodatni uri tedensko med naslednjimi predmeti:

- nemščina (2 uri tedensko),
- računalništvo (1 ura tedensko),
- tehnika (1 ura tedensko).

#### **e) Izvajanje neobveznih izbirnih predmetov**

Glede na število prijav vas bomo obvestili, katere izbirne predmete bomo lahko prihodnje šolsko leto izvajali. V primeru premajhnega števila prijav ponujenega izbirnega predmeta ne bomo izvajali.

#### **f) Urnik**

Neobvezni izbirni predmeti se bodo izvajali pred poukom (preduro) ali takoj po končanem pouku obveznega predmetnika.

#### **g) Prijava**

K neobveznim izbirnim predmetom se učenec prijavi za obdobje enega šolskega leta najkasneje do 20. 5. 2016. Če ste naročeni na osnovni paket eAsistent ali paket plus, se boste lahko prijavi preko tega programa, ostali pa preko prijavnice, ki jo dobite pri razredniku.

Učenci, ki se bodo **prvič** prijavi k izbirnemu predmetu **v 5. ali 6. razredu**, se bodo priključili skupini začetnikov (torej učencem 4. razreda).

## **PRIPOROČILO ŠOLE**

Učencem in staršem priporočamo, da se o svoji izbiri temeljito pogovorite in jo skrbno načrtujete. Vaša odločitev bo bistveno vplivala na učno delo v prihodnjem šolskem letu.

Smiselno je, da tuji jezik izberejo tisti učenci, ki jih učenje tujih jezikov veseli in bodo želeli obiskovati pouk tujega jezika neprekinjeno vsaj 3 leta.

# NEMŠČINA

## NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 4., 5. in 6. RAZREDU

Pouk drugega tujega jezika kot neobveznega izbirnega predmeta je prispevek k večjezičnosti in razumevanju večkulturnosti ter obenem odpira vrata v svet.

Že po svoji naravi je medkulturni pouk, saj med seboj povezuje različne kulture in pomeni dviganje jezikovne zavesti in spodbujanje medkulturnega razumevanja. Uvedba

drugega tujega jezika kot neobveznega izbirnega predmeta daje vsem učencem osnovnih šol v

Sloveniji možnost učenja drugega tujega jezika v okviru formalnega osnovnošolskega izobraževanja in tako zagotavlja socialno pravičnejšo družbo.

Pouk nemščine je prilagojen sodobnim izzivom in sledi novim didaktično-metodičnim usmeritvam.



Na začetni stopnji se učenci učijo nemščine po načelih zgodnjega učenja. Učne vsebine so prilagojene njihovi starosti in se usklajujejo z vsebinami drugih predmetov v predmetniku, kot so npr.

predstavitev sebe in drugih, moj dom, moji prijatelji, hišni ljubljenci, načini bivanja, šola, šolski predmeti, dejavnosti, načrti, prebivalci in jeziki, vremenski pojavi, hrana in pijača, oblačila itd.

Pouk nemščine poteka v sproščenem, motivacijskem vzdušju, pogosto preko igre, z igro vlog, s simulacijami, projektnim delom, z delom po skupinah, z delom z različnimi viri, s sodobnimi mediji in drugimi oblikami dela. Pri tem je poudarek predvsem na odkrivanju učenčevih dobrih področij in ne na iskanju napak, kar zagotovo prispeva k uspešnejšemu premagovanju težav in k oblikovanju učenčeve pozitivne samopodobe.

Pomembno je spoznanje, da se vsakega nadaljnjega tujega jezika veliko lažje naučimo, saj se usvojene jezikovne strategije in strategije učenja tujih jezikov med jeziki prenašajo. Pouk drugega tujega jezika je še posebej smiseln, če ostane učenčeva izbira dalj časa oz. vsaj eno vzgojno izobraževalno obdobje (3 leta).



Pouk bo potekal po učnem načrtu. Nakup učbenikov in delovnih zvezkov v šolskem letu 2016/17 v 4., 5. in 6. razredu ni potreben. Učenci bodo pri urah nemščine potrebovali velik črtast zvezek (A4), vztrajnost in dobro voljo.

## TEHNIKA

### NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

#### V 4., 5. IN 6. RAZREDU

Predmet se izvaja eno uro tedensko in je povezan s predmetom naravoslovje in tehnika. Program je prilagojen starosti učencev in njihovim sposobnostim.



Poudarek je na praktičnem delu, kjer učenci izdelujejo različne uporabne izdelke. Pri tem se seznanjajo z različnimi gradivi, njihovimi lastnostmi ter obdelovalnimi postopki. Ob načrtovanju in izdelovanju izdelkov spoznavajo orodja in stroje ter se jih naučijo pravilno in varno uporabljati.

Učitelj učence spodbuja k ustvarjalnosti ter uporabi čim več različnih gradiv, tudi odpadne embalaže. Učenci pri tehniki razvijajo ročne spretnosti, navajajo se na delo v skupini, sodelovanje in na prevzem odgovornosti. Prav tako razvijajo pozitiven odnos do varovanja narave in pomena recikliranja.





# RAČUNALNIŠTVO

## NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 4. RAZREDU

Učenci se bodo naučili ukazovati računalniku, sestavljati programe, izdelovati igrice in razmišljati na poseben, računalniški način. Sčasoma bodo ugotovili, da se da problem razbiti na več manjših, bolj obvladljivih problemov. Kmalu bodo o računalništvu vedeli več od svojih staršev.

**Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:**

- pridobivajo znanja, potrebna za celo življenje,
- razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini,
- razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- krepijo pozitivno samopodobo, izdelujejo igrice, zgodbe, animacije ...
- računalnik uporabljajo na aktiven ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

Vsebina neobveznega izbirnega predmeta računalništvo:

\* reševanje problemov, algoritmi, programi,

\* podatki, komunikacija in storitve.

Orodje Scratch: <http://scratch.mit.edu>



## RAČUNALNIŠTVO

### NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 5. RAZREDU

Priporočamo, da predmet izberejo učenci, ki so ga že obiskovali v 4. razredu. Pripravljali se bomo na računalniško tekmovanje Bober, razmišljali o reševanju problemov in izdelovali zanimive, bolj napredne programe. Razumevati bomo začeli nekatere računalniške koncepte. Znali bomo načrtovati svoje delo in razmišljati o svojih miselnih procesih. Presenečati bomo začeli vse okrog nas. Postajali bomo ustvarjalni digitalni državljani in učenci.

*Aktivnosti:* <http://www.vidra.si>, <http://url.sio.si/bobercek>



## **RAČUNALNIŠTVO**

### **NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 6. RAZREDU**

Za izbiro predmeta ni nujno, da ste predmet že obiskovali v prejšnjem letu, je pa zaželeno. Tako kot v 4. in 5. razredu bo naš cilj, da se naučimo ukazovati računalniku, sestavljati programe, izdelovati igrice in razmišljati na poseben, računalniški način. Da bi poglobili naše znanje, pa se bomo tega lotili tudi nekoliko drugače kot v prejšnjih letih:

- Z orodjem TouchDevelop bomo izdelovali aplikacije (programčke, igrice) za pametni telefon ali tablico. Seveda bodo aplikacije delovale tudi na navadnih računalnikih, zato telefoni sploh ne bodo potrebni.
- Tudi s programom Scratch bomo ponovno naredili kakšno igro. Svoje programiranje bomo preizkusili še z upravljanjem robotkov.
- Udeležili se bomo računalniškega tekmovanja Bober.
- Udeležili se bomo tekmovanja v programiranju s programom Scratch (le tisti, ki so predmet že obiskovali).
- Pridobili bomo znanja, ki bodo koristna za skoraj vsa področja v našem nadaljnjem šolanju in življenju.

*Orodje TouchDevelop: <https://www.touchdevelop.com/>*