

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

v 4., 5. in 6. razredu v šolskem letu 2018/2019

maj 2018

**Opise predmetov so pripravili
učitelji izbirnih predmetov.**

**mag. Mateja Zukanovič
ravnateljica**

Kranj, 2018

Spoštovani starši in učenci,

z novim šolskim letom 2018/19 bomo izvajali pouk **neobveznih izbirnih predmetov v 4., 5. in 6. razredu**, kot jih predvidevajo določbe Zakona o osnovni šoli.

To pomeni, da boste lahko (neobvezno) izbrali 2 dodatni uri pouka tedensko.

POGOJI:

a) Ocenjevanje znanja pri neobveznih izbirnih predmetih
Neobvezni izbirni predmeti so pri ocenjevanju izenačeni z obveznimi predmeti osnovne šole, torej se znanje pri neobveznih izbirnih predmetih ocenjuje, zaključne ocene pa se vpišejo v spričevalo.

b) Prisotnost učenca pri neobveznih izbirnih predmetih
Prisotnost učenca pri neobveznih izbirnih predmetih se obravnava enako kot pri obveznih predmetih, vsako odsotnost pa morajo starši opravičiti.

c) Število izbranih ur

Učenec lahko poleg ur obveznih predmetov izbere **največ 2 dodatni uri** na teden izmed ponujenih neobveznih izbirnih predmetov. Učenec lahko izbere tudi le 1 uro neobveznih izbirnih predmetov, razen v primeru izbire pouka nemščine, ki se izvaja 2 uri tedensko.

d) Ponujeni neobvezni izbirni predmeti

V šolskem letu 2018/19 lahko učenec izbira 1 ali 2 dodatni uri tedensko izmed naslednjih predmetov:

- Nemščina (2 uri tedensko)
- Računalništvo (1 ura tedensko)
- Šport (1 ura tedensko)
- Tehnika (1 ura tedensko)

e) Izvajanje neobveznih izbirnih predmetov

Glede na število prijav vas bomo obvestili, katere izbirne predmete bomo lahko prihodnje šolsko leto izvajali. V primeru premajhnega števila prijav ponujenega izbirnega predmeta ne bomo izvajali.

f) Urnik

Neobvezni izbirni predmeti se bodo izvajali pred poukom (pred uro) ali takoj po končanem pouku obveznega predmetnika.

g) Prijava

K neobveznim izbirnim predmetom se učenec prijavi za obdobje enega šolskega leta najkasneje **do 21. 5. 2018**. Če ste naročeni na osnovni paket e-Asistent ali paket plus, se boste lahko prijavi preko tega programa, ostali pa preko prijavnice, ki jo boste prejeli.

PRIPOROČILO ŠOLE

Učencem in njihovim staršem priporočamo, da se o svoji izbiri temeljito pogovorite in skrbno načrtujete izbiro. Vaša odločitev bo bistveno vplivala na učno delo v prihodnjem šolskem letu. Smiselno je, da tuj jezik izberejo tisti učenci, ki jih učenje tujih jezikov veseli in bodo želeli obiskovati pouk tujega jezika neprekinjeno vsaj 3 leta.

Za vsa morebitna vprašanja kontaktirajte:

- Vsebinska vprašanja:

helena.piskur@guest.arnes.si ali po telefonu 04/201 36 66

- Pozabljena gesla oz. nezmožnost dostopanja preko e-asistenta:

info@easistent.com ali po telefonu 01/777 33 99

- Druga tehnična vprašanja glede izpolnjevanja prijave:

tea.susnik@guest.arnes.si ali po telefonu 04/201 36 75

NEMŠČINA

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 4., 5. in 6. RAZREDU

Pouk drugega tujega jezika kot neobveznega izbirnega predmeta je prispevek k večjezičnosti in razumevanju večkulturnosti in obenem odpira vrata v svet.

Že po svoji naravi je medkulturni pouk, saj med seboj povezuje različne kulture in pomeni dviganje jezikovne zavesti in spodbujanje medkulturnega razumevanja. Uvedba



dr drugega tujega jezika kot neobveznega izbirnega predmeta daje vsem učencem osnovnih šol v

Sloveniji možnost učenja drugega tujega jezika v okviru formalnega osnovnošolskega izobraževanja in tako zagotavlja socialno pravičnejšo družbo.

Pouk nemščine je prilagojen sodobnim izzivom in sledi novim didaktično-metodičnim usmeritvam.

Na začetni stopnji se učenci učijo nemščine po načelih zgodnjega učenja. Učne vsebine so prilagojene njihovi starosti in se usklajujejo z vsebinami drugih predmetov v predmetniku, kot so npr. predstavitev sebe in drugih, moj dom, moji prijatelji, hišni ljubljenci, načini bivanja, šola, šolski predmeti,

dejavnosti, načrti, prebivalci in jeziki, vremenski pojavi, hrana in pijača, oblačila itd.

Pouk nemščine poteka v sproščnem motivacijskem vzdušju, pogosto preko igre, z igro vlog, s simulacijami, projektnim delom, z delom po skupinah, z delom z različnimi viri, s sodobnimi mediji in drugimi oblikami dela. Pri tem je poudarek predvsem na odkrivanju učenčevih dobrih področij in ne na iskanju napak, kar zagotovo prispeva k uspešnejšemu premagovanju težav in k oblikovanju učenčeve pozitivne samopodobe.



Pomembno je spoznanje, da se vsakega nadaljnega tujega jezika veliko lažje naučimo, saj se usvojene jezikovne strategije in strategije učenja tujih jezikov med jeziki prenašajo. Pouk drugega tujega jezika je še posebej smiseln, če ostane učenčeva izbira dalj časa oz. vsaj eno vzgojno izobraževalno obdobje (3 leta).



Pouk bo potekal po učnem načrtu. Nakup učbenikov in delovnih zvezkov v šol. letu 2017/18 v 4., 5. in 6. razredu ni potreben. Učenci bodo pri urah nemščine potrebovali velik črtast zvezek (A4), vztrajnost in dobro voljo.

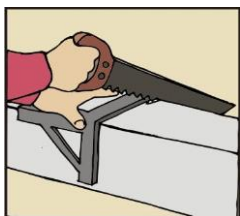
TEHNIKA NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 4., 5. IN 6. RAZREDU

Predmet se izvaja eno uro tedensko in je povezan s predmetom naravoslovje in tehnika. Program je prilagojen starosti učencev in njihovim sposobnostim.



Poudarek je na praktičnem delu, kjer učenci izdelujejo različne uporabne izdelke. Pri tem se seznanjajo z različnimi gradivi, njihovimi lastnostmi ter obdelovalnimi postopki. Ob načrtovanju in izdelovanju izdelkov spoznavajo orodja in stroje ter se jih naučijo pravilno in varno uporabljati.

Učitelj učence spodbuja k ustvarjalnosti ter uporabi čim več različnih gradiv, tudi odpadne embalaže. Učenci pri tehniki razvijajo ročne spretnosti, navajajo se na delo v skupini, sodelovanje in na prevzem odgovornosti. Prav tako razvijajo pozitiven odnos do varovanja narave in pomen recikliranja.



RAČUNALNIŠTVO

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 4. RAZREDU

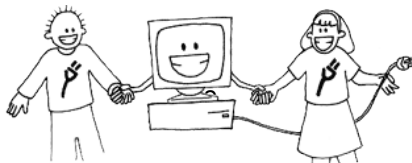
Učenci se bomo naučili ukazovati računalniku, sestavljati programe, izdelovati animacije (na koncu leta tudi že kratke igrice) in razmišljati na poseben, računalniški način. Sčasoma bomo ugotovili, da se da problem razbiti na več manjših, bolj obvladljivih problemov.

Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:

- pridobivajo znanja, potrebna za celo življenje,
- razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini,
- razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- krepijo pozitivno samopodobo, izdelujejo animacije, zgodbe, kratke igrice...
- rač. uporabljajo na aktiven ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

Računalnik doma ni pogoj.

Pri pouku uporabljamo program Scratch: <http://scratch.mit.edu>



RAČUNALNIŠTVO

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 5. RAZREDU

Pri predmetu bomo reševali izzive in izdelovali zanimive, že nekoliko naprednejše programe (plesne animacije, izobraževalne programe, že malce zahtevnejše igre in še kaj). Pripravljali se bomo na računalniško tekmovanje Bober – tekmovanje v računalniškemu načinu razmišljanja.

(<http://url.sio.si/bobercek>)

Posluževali se bomo tudi vaj računalništva brez računalnika

(<http://www.vidra.si>).

Znali bomo načrtovati svoje delo in razmišljati o svojih miselnih procesih. Presenečati bomo začeli vse okrog nas.

Razvijali se bomo v digitalne državljane.



Priporočamo, da si predmet izberejo učenci, ki so ga že obiskovali v 4. razredu, ni pa nujno.

Računalnik doma ni pogoj.

Pri pouku uporabljamo program Scratch: <http://scratch.mit.edu>

RAČUNALNIŠTVO

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET V 6. RAZREDU

Za izbiro predmeta ni nujno, da ste predmet že obiskovali v prejšnjem letu, je pa zaželeno. Začetniki se bodo, če bo urnik omogočal, priključili mlajši skupini učencev računalništva.

Tako kot v 4. in 5. razredu bo naš cilj, da se naučimo ukazovati računalniku, sestavljati programe, izdelovati animacije in igrice ter razmišljati na poseben, računalniški način. Da poglobimo naše znanje pa se bomo tega lotili tudi z novimi orodji poleg Scratcha. (Python, TouchDevelop...). Svoje znanje bomo, če bo le mogoče, preizkusili tudi z upravljanjem robotkov.

Učenci bodo pridobivali bodo znanja, koristna za skoraj vsa področja v nadaljnjem šolanju in življenju. Živeli bodo namreč v času, ko se bo treba ves čas učiti in prilagajati novim tehnologijam.

Udeležili se bomo tekmovanja v računalniškem razmišljanju Bober (učenci, ki bodo želeli tudi tekmovanja v programiranju v Scratchu).

Orodje TouchDevelop:

<https://www.touchdevelop.com>

Orodje Python:

<https://www.python.org>



ŠPORT

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

V 4., 5. IN 6. RAZREDU

Neobvezni izbirni predmet šport, namenjen učencem drugega obdobja, vključuje vsebine, ki morajo biti prisotne v vsakodnevni športni vadbi učencev (teki, skoki, plezanja, akrobatske prvine idr.), in številne nove vsebine, ki jih ni v rednem programu predmeta šport. Tako dopolnjuje osnovni program predmeta šport, skupaj pa predstavljata obogateno celoto in pomembno spodbudo za oblikovanje učenčevega dejavnega življenjskega sloga.



Z dejavnim življenjskim slogom bo tako lahko v mladostništvu in odraslosti skrbel za dobro počutje, zdravje, vitalnost in življenjski optimizem.